

AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Un nuovo inizio

*In un futuro non molto lontano...
Il mondo intero viene sconvolto da una terribile guerra. In un istante, le città erano scomparse, e le pianure avevano l'aspetto di desolati deserti. Tuttavia, la razza umana era sopravvissuta.*

*Un uomo solo si aggira per le terre desolate.
Il suo nome è Kenshiro.
È un maestro della più potente arte marziale assassina mai creata, la Divina Scuola di Hokuto.*

Determinato a liberare il mondo dal male, Kenshiro combatte per riportare la speranza fra le tenebre.

SOMMARIO

Comanda il tuo guerriero!

- Comandi di combattimento base -

Schermata di battaglia	2
Comandi base	4
Azioni specifiche	6

Impara le basi!

- Per cominciare -

Inizia una partita / Salva e carica	8
Menu principale	9

Sopravvivi al deserto!

- Modalità Leggenda e modalità Sogno -

Gioca in modalità Leggenda	10
Gioca in modalità Sogno	12

Migliorati in battaglia!

- Sviluppo del guerriero -

Crescita dei parametri	14
Pergamene	16

Affronta i tuoi rivali!

- Gioco online -

Gioca online	18
Partita coop / Partita squadra	19

Sopravvivi al caos post-apocalittico!	20
---	----

*Tutte le schermate provengono da una versione di sviluppo.

*Le funzionalità elencate nel manuale sono soggette a modifica.

*This software uses fonts produced by Fontworks, Inc. Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks, Inc.

*This software uses fonts produced by IWATA Corporation. IWATA Corporation and font names are trademarks or registered trademarks of IWATA Corporation.

Progettazione del manuale: K'z OFFICE (MANABU ITO)

Comanda il tuo guerriero!

Comandi di combattimento base

Schermata di battaglia

Segmenti di Aura

Ogni volta che l'indicatore Aura si riempie del tutto, ricevi un segmento di Aura di riserva, utilizzabile per le tecniche speciali. Il numero di segmenti richiesti varia in funzione della tecnica ed è indicato dai rettangoli luminosi.

*Aumenta il tuo livello di Aura per accumulare un numero maggiore di segmenti (P.14).

Indicatore Aura

Questo indicatore aumenta quando infliggi danni ai nemici, oppure ne subisci per mano loro. Quando è al completo, riceverai un segmento di Aura e si svuoterà di nuovo.

Tecniche speciali

Se disponi del numero di segmenti di Aura necessari, puoi premere **B** per sferrare una tecnica speciale. Usa il tasto direzionale per passare da una tecnica speciale all'altra.

*Il colore sullo sfondo di ciascuna tecnica speciale indica il parametro che aumenterà quando la usi. (P.15).

*Il diagramma alla sinistra del nome della tecnica speciale mostra il suo raggio d'attacco.



Combo

Il numero di colpi consecutivi andati a segno sui nemici. Sconfiggi i nemici con il contatore combo in funzione per ottenere punti esperienza tecnica (maggiore è la combo, maggiore sarà l'esperienza ottenuta).

Indicatore Vita

Trascorso un certo tempo senza attaccare o essere attaccati, l'indicatore Vita tornerà gradualmente al primo indicatore. Se invece si svuota completamente, la tua partita terminerà.



Indicatore Vita nemico

Indicatore Vita del boss

Una volta svuotato l'indicatore Vita del boss, potrai sferrare una mossa finale (P.11). Ricorda che l'indicatore Vita del boss si ripristina gradualmente se non è impegnato in battaglia (solo modalità Sogno).

Mapa

Premi BACK per cambiare la visualizzazione della mappa.

*Premi BACK in modalità Leggenda per visualizzare o nascondere la mappa. In modalità Sogno, alternerai la mappa generale a quella ingrandita prima di nascondere del tutto.

Personaggio del giocatore

Alleati

Guerriero alleato

Base alleata (solo modalità Sogno)

Nemici

Ufficiale nemico

Base nemica (solo modalità Sogno)



Indicatori di Stato



Aumento velocità La velocità di movimento è aumentata.



Aumento attacco La forza d'Attacco è aumentata.



Aumento difesa La Difesa è aumentata.

Informazioni base (solo modalità Sogno (P.12))

Nome e livello della base

Maggiore è il livello, maggiore sarà la forza dei nemici.

Nemici sconfitti / numero richiesto

I nemici sconfitti nella base rispetto al numero richiesto per conquistarla.

Grado

Il grado ottenuto conquistando la base: migliora via via che sconfiggi i nemici e influisce sul punteggio Salvatore generale.

Condizioni per il bonus

Realizza queste condizioni e otterrai più facilmente un grado maggiore.

Punteggio salvatore e livello salvatore

Il tuo punteggio Salvatore migliora ogni volta che conquisti una base o sconfiggi un ufficiale nemico. Quando raggiunge un determinato livello, aumenta il tuo livello Salvatore, fornendoti vari benefici in battaglia, come una maggiore velocità. Inoltre, migliore è il tuo livello Salvatore al termine della battaglia, maggiore sarà il numero di pergamene che ricevi (P.16).



Comandi base

LB pulsante dorsale sinistro

Parata

Affronta il nemico frontalmente e parane gli attacchi. Tieni premuto LB e muovi a sinistra o destra per muoverti lateralmente.

Recupero

Recupera l'equilibrio quando un attacco nemico ti scaglia in aria.

L levetta sinistra

Movimento

Muovi il tuo personaggio. Mantieni la levetta in una direzione per un certo tempo e il tuo personaggio inizierà a correre.

◀▶ tasto direzionale

Alterna tecnica speciale

Premi il tasto direzionale a sinistra o a destra per alternare le diverse tecniche speciali.

RT grilletto sinistro

Provocazione

Provoca il nemico perché ti attacchi.

RB pulsante dorsale destro

Mossa speciale

Usa la mossa speciale di ciascun personaggio.

LT grilletto destro

Afferra/Lancia

Afferra e scaglia i nemici.

*Se usi un personaggio che spara proiettili, premi LT per ricaricare.

Controller Xbox 360



BACK pulsante

Alterna mappa (P.3)

Modifica la visualizzazione della mappa.

START pulsante

Schermata informazioni

Visualizza la schermata informazioni.

Salta evento

Salta eventuali sequenze evento in corso.

R levetta destra

Controlla visuale

RS pulsante levetta destra

Alterna visuale (solo battaglie boss)

Alterna la visuale fra modalità standard e di mira.

*Il pulsante levetta destra si attiva premendo la levetta destra.

Y pulsante

Attacco potente

Gli attacchi potenti si possono concatenare con gli attacchi normali.

Attacco caricato

Tieni premuto per sferrare un Attacco caricato.

*Alcuni personaggi non dispongono degli attacchi caricati.

X pulsante

Attacco normale

Una mossa d'attacco standard che è possibile concatenare in serie.

B pulsante

Tecniche speciali

Una mossa di grande potenza che consuma i tuoi segmenti di Aura.

A pulsante

Schivata

Premi A mentre l'avversario ti attacca per schivare di lato. Premi X dopo una schivata riuscita per sferrare un contrattacco.

Scatto

Premi A e muovi la levetta sinistra per muoverti rapidamente. Premi A mentre ti muovi e il tuo personaggio inizierà a correre a piena velocità.

Per la guida dei comandi nel gioco, consulta la schermata informazioni.

*Per modificare l'assegnazione dei comandi per i pulsanti e la visuale, seleziona "Impostazioni di comando" all'interno delle "Impostazioni".

Azioni specifiche

Le tecniche dei diversi guerrieri variano profondamente in funzione dell'arte marziale che praticano e delle armi che impugnano. Studia queste caratteristiche per sfruttare le mosse al meglio.

Colpo propizio

Guerrieri della Sacra scuola di Nanto (ad eccezione di Fudo).

Quando **Y** compare sullo schermo, premi rapidamente **Y** per attaccare il nemico e provocargli uno stato di Shock spirituale. Inoltre, questo porterà il tuo guerriero in uno stato di Consapevolezza aumentata, rafforzandone gli attacchi per un tempo limitato.

⚠ Mentre sei nello stato di Consapevolezza aumentata, premi **A** per saltare e premi ripetutamente **Y** o **X** per sferrare un attacco a mezz'aria a seguire.

⚠ Anche determinate tecniche speciali consentono di entrare in uno stato di Consapevolezza aumentata.



Fuoco / Fuoco rapido

Guerrieri speciali (Mamiya, ecc.)

Utilizzando un guerriero con armi a distanza, usa **Y** per aprire il fuoco, oppure tieni premuto **Y** per sferrare un Attacco caricato a proiettile. **R2** ti consente di mirare e fare fuoco rapido sul bersaglio: usa la levetta destra per regolare la mira.

Usare l'arma consuma frecce o pallottole. Quando si esauriscono, il personaggio ricaricherà automaticamente, ma fai attenzione perché questo lo renderà temporaneamente indifeso.

⚠ Ricaricare con **R2** è più rapido rispetto al caricamento automatico.



Colpo in passo

Guerrieri speciali (Mamiya, ecc.)

Se ti muovi lateralmente (**LS** + levetta sinistra) ed esegui un Attacco caricato (tieni premuto **Y**) o un Attacco potente (**Y**), tieni premuto **LS** + **R2** e muovi la levetta sinistra a sinistra o a destra per saltare di lato e sparare rapidamente.



Carica di potenza

Falco e Fudo

Riservata a Falco e Fudo. Concatena degli attacchi normali con degli attacchi potenti. Tieni premuto **Y** durante l'ultimo attacco e potrai sferrare una tecnica ancora più potente.

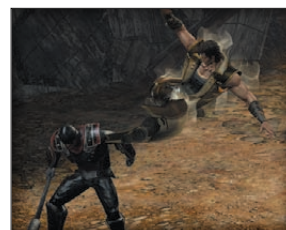
⚠ La carica di potenza di Falco consuma parte dell'indicatore Aura.



Varie mosse speciali

Juza

Riservata a Juza. Combina **R2** con vari attacchi normali per sferrare una varietà di mosse speciali.



Combo Attacco caricato

Guerrieri dell'Arcana Arte di Hokuto

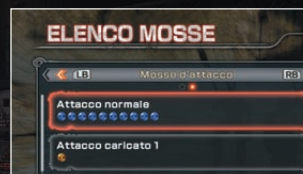
Premi ripetutamente **Y** dopo un Attacco potente per creare una combo di Attacchi caricati.

Sferra una varietà di attacchi potenti, falli seguire da una combo e potrai bersagliare ripetutamente il nemico senza mai dargli occasione di contrattaccare.



Sfrutta l'elenco mosse!

Il tipo di tecniche e comandi a disposizione varia profondamente da un guerriero all'altro. Consulta "Elenco mosse" all'interno delle "Info giocatore" della schermata informazioni per controllare le mosse disponibili. Se è la prima volta che utilizzi un guerriero, assicurati di farlo prima di scendere in battaglia!



Impara le basi!

Per cominciare

Inizia una partita

Premi START nella schermata del titolo per visualizzare il menu principale.



Per poter salvare o caricare dati, dovrai connetterti con il tuo profilo giocatore. Se inizi una partita senza connetterti e poi ti connetti durante la sessione, dovrai selezionare una periferica di memorizzazione.

*I dati di salvataggio vengono creati per ciascun profilo giocatore. Perciò, se crei più profili all'interno della Xbox Dashboard e ti connetti a un profilo giocatore diverso, potrai creare dei dati di salvataggio separati. Per più informazioni, consulta il manuale di istruzioni di Xbox 360.

Salva e carica

I dati di crescita di Kenshiro sono condivisi fra modalità Leggenda e modalità Sogno.

Salvare

Al termine di un episodio (o una missione), la partita verrà salvata automaticamente nel corso della valutazione post battaglia.

Puoi anche salvare all'interno delle "Impostazioni" del menu principale, per un massimo di 5 diverse partite.

* Per salvare sono richiesti almeno 5424 KB di spazio libero.

Caricare

Quando inizi la partita per la prima volta, dovrai scegliere quali dati di gioco caricare. Puoi caricare le missioni anche attraverso il menu "Impostazioni".

Salvare durante la battaglia

Per salvare durante la battaglia in modalità Leggenda, premi START mentre sei davanti a una cariatide (P.11). In modalità Sogno, apri "Sistema" all'interno della schermata informazioni e seleziona "Salvataggio temporaneo" per salvare. È consentito un solo salvataggio temporaneo per ciascuna modalità. Seleziona modalità Leggenda o modalità Sogno nel menu principale per caricare il salvataggio temporaneo e riprendere la partita.

Menu principale

Seleziona la modalità con cui giocare.



Modalità Leggenda	Gioca una partita che segue la storia originale del manga.	P.10
Modalità Sogno	Gioca storie inedite per ciascun guerriero. Proseguendo nella modalità Leggenda, ulteriori guerrieri diventeranno disponibili.	P.12
	Gioca in modalità coop o partita squadra online.	P.18
Galleria	Consulta i termini e profili della storia nell'Enciclopedia, guarda i filmati e ascolta le musiche del gioco.	-
Impostazioni	Modifica le impostazioni di gioco. Salva o carica i dati di gioco.	-

Gioca in due in modalità Sogno

La modalità Sogno può essere affrontata in cooperativa con un altro giocatore. Quando "GIOCATORE 2 PREMI START" appare nella schermata di selezione dei guerrieri, il giocatore 2 non deve far altro che premere START per entrare in partita. Lo schermo si dividerà orizzontalmente, con il giocatore 1 in alto e il giocatore 2 in basso.



⚠ Il giocatore 2 potrà scegliere il suo guerriero fra quelli disponibili per il giocatore 1 (ad eccezione di quello già utilizzato dal giocatore 1).

⚠ Se il giocatore 1 o il giocatore 2 esauriscono la barra Vita, la partita finisce.

⚠ Puoi anche usare la modalità coop (P.19) con un altro giocatore online.

Sopravvivi al deserto!

Modalità Leggenda e modalità Sogno

Gioca in modalità Leggenda

Comanda Kenshiro e i suoi alleati lungo la storia del manga originale di "Ken il guerriero".

Completa le missioni!

Completando le diverse missioni del gioco, otterrai un grado che va da A (il massimo) a E in funzione della tua prestazione e del tempo impiegato. Migliore è il grado ricevuto nelle varie missioni, migliore sarà la tua valutazione al termine dell'episodio.

▲ Per informazioni sul contenuto delle missioni, consulta il "Registro battaglia" all'interno delle "Info battaglia" della schermata informazioni.



Raccogli più Karma che puoi!

Raccogliendo Karma, ottieni punti esperienza per i tuoi vari parametri (Vita, Aura, Attacco, Difesa e Tecnica) (P.14). Ottieni Karma sconfiggendo i nemici, ma anche abbattendo le mura degli edifici o aprendo le casse sul campo di battaglia.



Elimina le forze nemiche per continuare!

Se una porta chiusa ti sbarrava il cammino, è possibile che tu debba sconfiggere tutti i nemici nella zona per proseguire. Ma guardati comunque attorno, perché potresti anche aprirti un varco attraverso un muro oppure trovare un modo per aggirare il nemico senza doverlo affrontare.



Elimina i tuoi rivali!

I personaggi boss sono particolarmente difficili da sconfiggere: studia attentamente i loro movimenti per trovare un varco per colpire!



Para o schiva gli attacchi dell'avversario e cerca un'occasione per contrattaccare. I personaggi boss non finiscono a terra con gli attacchi normali, perciò dovrai colpirli con combo o tecniche speciali.

Quando un avversario ti lascia un varco, apparirà un'icona "I?". Colpendolo in quel momento provocherai uno Shock dei meridiani, perciò cerca di sferrare una combo il prima possibile.

Quando un nemico esaurisce la sua Vita e cade in ginocchio, è giunto il momento di finirlo, premendo il pulsante visualizzato sullo schermo per sferrare una mossa finale tratta dal manga!

Sfrutta le abilità uniche di ciascun guerriero!

Nel corso dei diversi episodi non vestirai soltanto i panni di Kenshiro. Dato che ogni guerriero utilizza mosse diverse, ricordati di consultare "Elenco mosse" all'interno delle "Info giocatore" della schermata informazioni. Alcuni guerrieri potrebbero anche riuscire a penetrare in luoghi inaccessibili per Kenshiro.



Cerca le cariatidi!

Premi START vicino a una cariatide per equipaggiare le pergamene (P.16) ed effettuare un salvataggio temporaneo (P.8).

Quando ottieni una nuova pergamena, assicurati di equipaggiarla immediatamente per potenziare il tuo guerriero. Inoltre, puoi usare i comandi Dona e Ricevi per condividere le tue pergamene con gli altri guerrieri (P.16).

▲ Puoi cambiare le pergamene equipaggiate anche selezionando una modalità oppure completando un episodio in modalità Leggenda o una missione in modalità Sogno.



Gioca in modalità Sogno

Scopri delle storie inedite vestendo i panni di un'ampia varietà di guerrieri.

Flusso di gioco della modalità Sogno

1. Scegli un guerriero

Scegli un gruppo, come la Divina Scuola di Hokuto o la Sacra scuola di Nanto, e premi il tasto direzionale a sinistra o a destra per scegliere un guerriero. Procedendo nel gioco, disporrai di un ventaglio più ampio di guerrieri fra cui scegliere.



2. Scegli una modalità

Seleziona la modalità con cui giocare.

Storia	Affronta una missione storia con il guerriero selezionato come protagonista.
Modalità Libera	Affronta le missioni di altri guerrieri o missioni create appositamente per questa modalità.
Online	Gioca una partita online (P.18).
Pergamene	Cambia le pergamene equipaggiate (P.16) e altro.



3. Scegli una missione

Selezionando la modalità Storia o Libera, potrai scegliere la missione da giocare.

4. Prepara la battaglia

Controlla le tecniche speciali che puoi usare, le pergamene che hai equipaggiato, le condizioni di vittoria e sconfitta per la missione e le informazioni sul campo di battaglia.

5. Inizia la battaglia!

Sconfiggi i nemici che continuano ad apparire all'interno di ciascuna base. Conquista 5 basi per far apparire il capo nemico. Sconfiggilo per completare la missione!

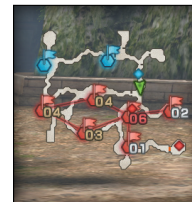


⚠ Alcune missioni non hanno basi.

Neutralizza le basi nemiche!

Gli indicatori sulla mappa segnalano le basi, mentre il numero più sotto rappresenta il loro livello. Maggiore è il livello della base, maggiore sarà la forza dei nemici al suo interno.

Sconfiggi il numero di nemici richiesto e la base sarà conquistata. Dato che questo riduce il livello delle basi circostanti, facilitando le battaglie successive, scegliere la base giusta con cui iniziare l'assalto giocherà un ruolo chiave nella tua strategia.



⚠ Dopo aver sconfitto il numero richiesto di nemici, vedrai apparire anche uno o più ufficiali nemici.

Migliora il tuo punteggio Salvatore!

Ogni volta che sconfiggi un nemico all'interno di una base, farai aumentare un piccolo indicatore alla sinistra del grado per quella base. Ogni volta che raggiunge il massimo, il grado migliorerà. Sconfiggi i nemici secondo le condizioni per il bonus per migliorarlo più rapidamente.

Il grado ottenuto quando conquisti ciascuna base contribuisce al tuo punteggio Salvatore che, a sua volta, aumenterà il livello Salvatore quando raggiunge un determinato valore.

A ciascun livello Salvatore si accompagnano diversi benefici, come maggiore velocità, indicatori Vita più grandi e simili. Inoltre, un punteggio Salvatore più alto procura un numero maggiore di pergamene bonus quando completi una missione.



Oggetti sul campo di battaglia

Apri le casse nel campo di battaglia per ottenere vari oggetti.

Oggetto	Effetto	Oggetto	Effetto
Pane	Pane x1: ripristina un po' di Vita. Pane x2: ripristina tutta la Vita.	Bottiglia d'acqua	Ripristina un segmento di Aura.
Prosciutto	Ripristina parte della Vita. Ripristina un segmento di Aura.	Brocca d'acqua	Ripristina tutti i segmenti di Aura.
Pollo	Ripristina completamente la tua Vita e Aura.	Pergamena	Otteni una pergamena.

Migliorati in battaglia!

Sviluppo del guerriero

Ciascun guerriero si svilupperà in funzione di come lo utilizzi in battaglia. Inoltre, puoi potenziarlo ottenendo ed equipaggiando pergamene.

Crescita dei parametri

Parametri del guerriero



I guerrieri sono dotati di 5 parametri: Vita, Aura, Attacco, Difesa e Tecnica. Ciascun parametro ha un proprio indicatore Esperienza che ne aumenta il livello quando raggiunge il massimo.

⚠ I parametri del tuo guerriero sono riportati nelle "Info giocatore" della schermata informazioni e in altre schermate.

Indicatore Esperienza

Stato attuale del parametro

Livello parametro

Parametro	Dettagli
Vita	Più è elevato, maggiore sarà il tuo indicatore Vita.
Aura	Più è elevato, maggiore sarà la velocità di riempimento dell'indicatore Aura e il numero di segmenti di Aura a disposizione. Usando guerrieri diversi da Kenshiro, raggiungere determinati livelli servirà anche per apprendere le tecniche speciali.
Attacco	Più è elevato, maggiore sarà il danno inferto attaccando i nemici.
Difesa	Più è elevato, minore sarà il danno subito per gli attacchi nemici.
Tecnica	Più è elevato, minore sarà la difficoltà di schivata o parata degli attacchi. Inoltre, sarà più facile proseguire le combo e portare i nemici in stato di Shock dei meridiani o Shock spirituale.

Aumenta il livello dei parametri

Sconfiggi nemici e raccogli Karma per aumentare l'indicatore Esperienza di ciascun parametro. L'entità di ciascun aumento varierà in funzione del modo in cui i nemici sono stati sconfitti. Inoltre, quando determinati parametri raggiungono un livello superiore, potresti ottenere effetti bonus come il ripristino dell'indicatore Vita.



Parametro	Come ottenere punti esperienza	Effetto bonus quando sali di livello
Vita	Sconfiggi i nemici con attacchi normali.	Ripristina completamente il tuo indicatore Vita.
Aura	Sconfiggi i nemici mentre la tua Aura spirituale è attivata.	Ripristina tutti i segmenti di Aura.
Attacco	Sconfiggi i nemici con attacchi potenti.	La potenza dei tuoi attacchi sui nemici aumenta per un tempo limitato.
Difesa	Sconfiggi i nemici mentre l'indicatore Vita è verde.	I danni inferti dagli attacchi nemici saranno ridotti per un tempo limitato.
Tecnica	Sconfiggi i nemici con una combo. Maggiore è la sua lunghezza, maggiore sarà il numero di punti esperienza ottenuti.	La tua velocità di attacco aumenta per un tempo limitato.

⚠ Un altro modo per ottenere punti esperienza è sconfiggendo i nemici con tecniche speciali. Le tecniche speciali sono elencate nella schermata di battaglia con sfondi di colore diverso (P.2), che indicano il parametro per il quale procurano punti esperienza (verde: Vita, giallo: Aura, rosso: Attacco, blu: Difesa, viola: Tecnica).

Apprendi le tecniche speciali

Le tecniche speciali sono le mosse più potenti che puoi sferrare sul campo di battaglia. Kenshiro apprende nuove tecniche speciali superando gli episodi della modalità Leggenda, mentre gli altri guerrieri le apprendono migliorando il proprio parametro Aura. Il tipo e numero di tecniche speciali disponibili varia in funzione del guerriero utilizzato.

Kenshiro ha appreso la tecnica speciale:
Colpo che distrugge le parti molli.

OK

Pergamene

Equipaggia pergamene per aumentare il livello dei tuoi parametri e apprendere abilità.

Puoi trovare le pergamene sul campo di battaglia, oppure ottenerle in funzione della valutazione generale alla fine delle battaglie.

Ciascuna pergamena è dotata di un livello: più è elevato, maggiore sarà la sua efficacia una volta equipaggiata.



Equipaggia le pergamene

Per assegnare le pergamene, utilizza il comando Equipaggia presso una cariatide (P.11). Puoi equipaggiare fino a un massimo di 5 pergamene e ciascuna migliorerà i parametri riportati su di essa, in funzione del proprio livello. Allinea verticalmente due o più pergamene con lo stesso parametro per ottenere un legame e attivare le relative abilità speciali (P.17).

⚠ Ciascun guerriero può portare un massimo di 21 pergamene (5 equipaggiate + 16 nell'inventario), dopodiché sarà costretto a scartare quelle in eccesso.

⚠ Premi per consultare le descrizioni delle Abilità.



Dona e ricevi

Dona le pergamene di cui non hai bisogno alla cariatide e altri guerrieri potranno recuperarle con il comando Ricevi.

⚠ Ma ricorda che una volta donata una pergamena, non potrai donarla nuovamente.



Effetti abilità

Le abilità influiscono sulla tua partita e si ottengono equipaggiando delle pergamene che ne sono dotate oppure formando dei legami (abilità legame).

⚠ Le pergamene dotate di abilità saranno indicate da un contrassegno .

Abilità	Effetto
Preminenza	Si attiva con un legame 2 pergamene. Consente di iniziare la battaglia con i segmenti di Aura al massimo.
Ascendente	Si attiva con un legame 3 pergamene. Aumenta i segmenti di Aura di 1.
Erudizione	Si attiva con un legame 4 pergamene. Aumenta la frequenza delle pergamene di livello maggiore sul campo di battaglia.
Energia	Si attiva con un legame 5 pergamene. Dimezza il numero di segmenti di Aura richiesti per una tecnica speciale.
Slancio	Permette di travolgere gli avversari quando corri su di loro a tutta velocità.
Efficacia	Riduce il tempo di carica degli attacchi caricati.
Vigore	Rende più semplice proseguire una combo.
Sacrificio	Riduce la Difesa ma aumenta i danni inferti ai nemici.
Corazza	Permette di parare gli attacchi imparabili.
Agilità	Aumenta temporaneamente la velocità d'attacco quando schivi un attacco nemico.
Rabbia	Aumenta la forza d'Attacco quando l'indicatore Vita è quasi esaurito.
Assorbimento	Converte in Vita una parte del danno che infliggi al nemico.

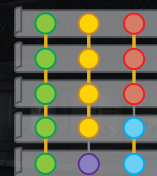
⚠ Esistono ulteriori abilità oltre a quelle elencate.

⚠ Alcune abilità sono riservate a guerrieri di un certo tipo, oppure utilizzabili esclusivamente in modalità Sogno.

Punta al Legame definitivo!

Le pergamene possono potenziare fino a tre parametri diversi.

Combinale in modo da formare contemporaneamente un legame 2, 3, 4 e 5 pergamene, e otterrai un Legame definitivo! Formare un Legame definitivo è piuttosto complesso, ma ti darà accesso ad abilità ancora più potenti!



Affronta i tuoi rivali!

Gioco online

Affronta i più forti guerrieri del mondo sui campi di battaglia online!

Gioca online

Inizia una partita online

1. Scegli un guerriero nella modalità Sogno e quindi seleziona "Online" per iniziare.
2. Scegli una modalità fra coop e partita squadra.
Usa le "Impostazioni Online" per configurare o disattivare la chat.
3. Scegli come preferisci trovare altri giocatori.

Host	Crea una stanza e cerca giocatori.
Ricerca	Filtra i risultati in funzione dei tuoi criteri di ricerca.
Partita veloce	Partecipa a una partita senza condizioni.

⚠ Per giocare online, devi avere un Abbonamento Xbox LIVE Gold e una connessione internet a banda larga.

Host

Crea una stanza e cerca giocatori da far partecipare alla partita.
Potrai impostare la missione, il tipo di partita (dimensioni squadra e numero di missioni per quelle a squadre), il livello di difficoltà (solo per coop) e slot privati.
Completata la configurazione, la partita avrà inizio non appena si uniranno giocatori a sufficienza.

⚠ Quando inviti altri giocatori nella partita, puoi riservare loro degli slot privati.



Partita coop

Collabora con un altro giocatore per completare le missioni.
Il giocatore che crea la stanza è il giocatore 1, quello che si unisce sarà il giocatore 2.

⚠ Se il giocatore 1 o il giocatore 2 esauriscono la barra Vita, la partita finisce.

Partita squadra

I giocatori si dividono in due squadre e affrontano una varietà di missioni, puntando al punteggio migliore. Questa partita prevede da 4 a 8 giocatori (2 vs 2, 3 vs 3, 4 vs 4).

Coopera con i tuoi alleati per completare la missione!

Ciascuna missione termina non appena l'obiettivo richiesto viene raggiunto e ciascun giocatore riceve un punteggio in funzione della propria prestazione.
Al termine di tutte le missioni, viene calcolato il totale per ciascuna squadra e vince quella con il punteggio migliore.
I giocatori nella squadra vincente sono premiati con pergamene.



⚠ La squadra perdente riceve un premio di consolazione.

Ottieni pergamene online!

Giocando bene in modalità coop e partita squadra, è più facile ottenere pergamene di livello maggiore rispetto alla modalità giocatore singolo. Perciò, ricorda che giocare online è il modo più efficace per potenziare rapidamente il tuo guerriero!

**vi al caos
calittico!**

**e mai la
ero!**

Nessun
qualsiasi
o essere
saltando
cui puoi
segnati in
gli occhi

so le terre

L'amata
nemici
, potrai
sinistra.
tre corri
o ▼ per
reti. Ma
la ruspa
o!

i nemici per

trionfare
re molti

questi
guerriero,
stanza e
tecnica
e gruppi



ici per

Premi **15** per provocare i nemici e questi accorreranno davanti al tuo guerriero, consentendoti di trovare la giusta distanza e il tempismo per spazzarli via con una tecnica speciale. È il modo migliore per eliminare gruppi numerosi in una volta sola.

Vuoi partecipare al nostro sondaggio qualità? Visita il sito più sotto:
<http://www.tecmokoei-europe.com/survey/kensrage2/>